INTRODUZIONE A SCRATCH

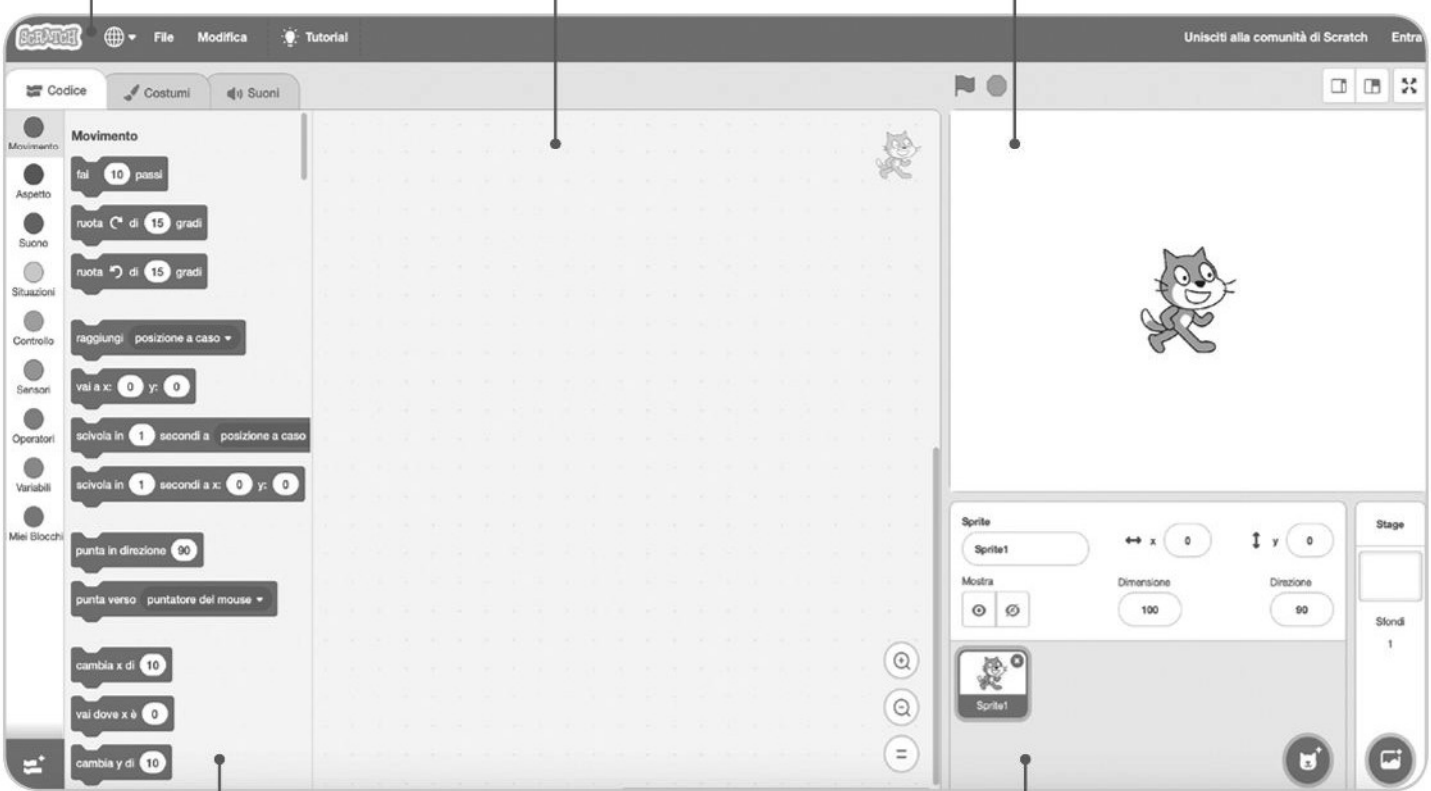
Scratch è un programma gratuito che serve per creare altri programmi: per farlo, usa delle sequenze di blocchi che, messe insieme in successione, permettono di dare istruzioni diverse.
Per iniziare a usare Scratch, si deve aprire il programma, cliccare su **File** e poi su **Nuovo** nel menu a tendina.
Per salvare e riaprire i file basta usare i comandi **Salva** e **Apri** che si trovano nel menu **File**.

Quando si inizia un nuovo progetto di Scratch, la schermata appare così:

Nella barra in alto ci sono menu e strumenti rapidi.

Qui si creano le sequenze di blocchi (Script) che permettono di muovere i vari Sprite e dare vita ai programmi.

Questo è lo spazio dove il programma effettivamente si esegue (lo Stage, ossia il palcoscenico). Per far partire il programma, usa la bandierina verde; per terminarlo usa il pulsante rosso.



Da questa fascia laterale si possono prendere i diversi blocchi utili a programmare.

Questa parte serve alla gestione dei personaggi (che si chiamano Sprite) e degli sfondi.

dori Education

SPRITE IN MOVIMENTO

1 **Prova a creare un primo semplice programma per far muovere il tuo Sprite. Segui le istruzioni.**

Clicca su **File** e poi su **Nuovo** dal menu. Il gatto sarà già pronto e daremo a lui le istruzioni (attenzione, ogni Sprite riceve le "sue" istruzioni, diverse da quelle degli altri). Nella fascia a sinistra dello schermo, controlla che la "tab" **Codice** sia attiva (vedi Figura 1).

Figura 1

Per iniziare, seleziona i blocchi "Situazioni" e trascina il blocco "*quando si clicca su* ⚑" a destra, nella parte dello Script (Figura 2).

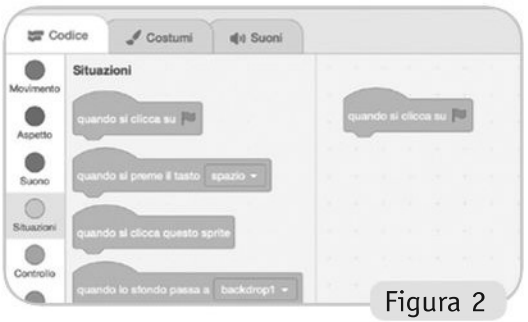


Figura 2

Sotto questo primo blocco aggiungi, dal menu comandi "Movimento", un comando "*fai 10 passi*" (Figura 3). Al posto del 10 scrivi 100: lo Sprite si muoverà in avanti di 100 passi. **Attenzione:** i suoi passi sono cortissimi: sono lunghi come 1 pixel dello Stage.

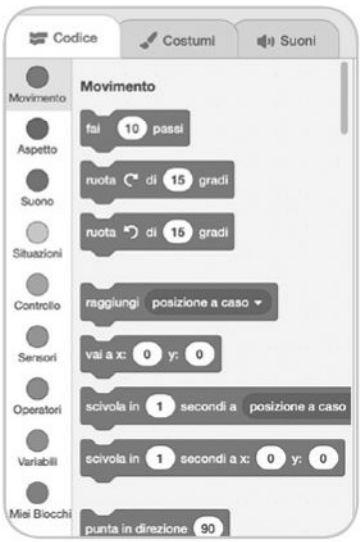


Figura 3

Ricorda: tutti i blocchi dei comandi sono divisi in categorie per trovare più facilmente quello che serve.

Aggiungi anche un blocco "*ruota ↻ di 90 gradi*": lo Sprite prima andrà avanti e poi si girerà su se stesso di 90°. Vuoi aggiungere un suono? Basta andare nel menu "Suono", sempre nella fascia al centro, e scegliere uno dei blocchi (Figura 4).

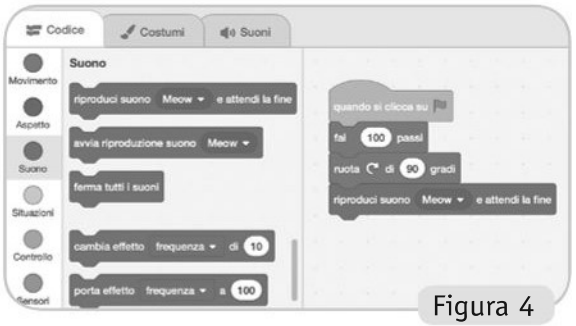


Figura 4

dori Education