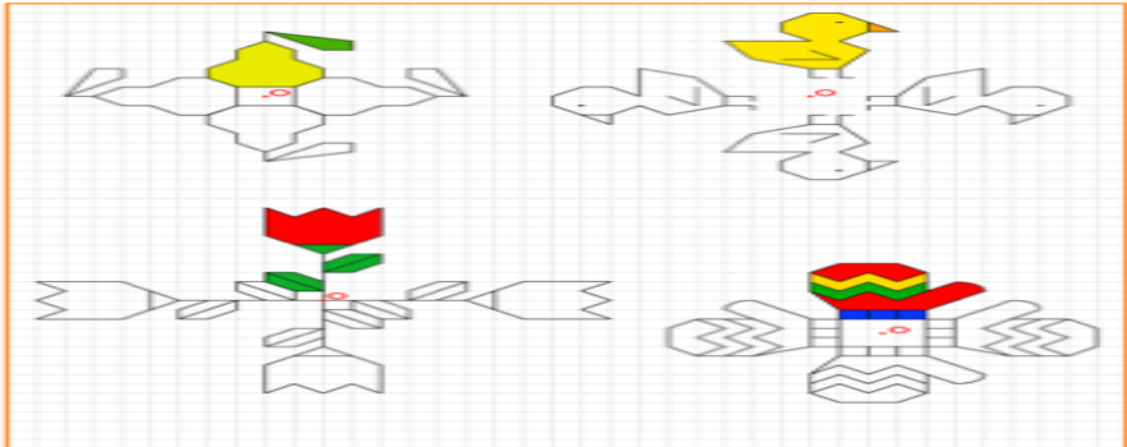


## La rotazione

- Colora solo la figura che si ottiene ruotando le figure già colorate.



# Il perimetro

- Collega con una linea ogni poligono alla giusta formula per il calcolo del suo perimetro.

$$P = l \times 4$$

$$P = l_1 + l_2 + l_3$$

$$P = (b + h) \times 2$$

$$P = l \times 5$$

$$P = l_1 + l_2 + l_3 + l_4$$

$$P = (l \times 2) + b$$

$$P = l \times 3$$

$$P = B + b + l_1 + l_2$$

$$P = l \times 6$$

