

# ORA PROVA TU!

- Ora prova tu a scrivere un racconto d'avventura narrando fatti verosimili, cioè che potrebbero accadere. Ecco alcuni suggerimenti

1 Rispetta la **struttura del racconto**:

**inizio o situazione iniziale**

**svolgimento dei fatti**

**conclusione**

2 Scegli di essere il **protagonista-narratore** curioso, coraggioso, intraprendente e narra in **prima persona**, al **tempo presente** o **passato**

- Aprii la porticina della soffitta e mi ritrovai in una foresta di enormi ragnatele...
- Sto camminando nel bosco quando, oltre una siepe, scorgo un fatiscente capanno abbandonato...



3 Scegli altri **personaggi**.



un amico,  
un fratello  
o una sorella



un cagnolino  
fedele



un gatto  
curioso

4 Caratterizza il **luogo** e rendilo ostile con eventi naturali pericolosi e inquietanti.

- Il silenzio opprimente ingigantiva il rumore dei miei passi...
- D'un tratto, un tuono assordante fa tremare il bosco. Dal cielo, gonfio di nuvole nere e minacciose che non avevo notato, inizia a cadere una pioggia scrosciante...

5 Rendi le **vicende** ricche di imprevisti: **ostacoli** e **difficoltà** da superare.



enormi ragni  
pelosi



topi  
famelici



trappole

6 Scrivi **frasi brevi**. Fai susseguire le azioni con **ritmo veloce**. Usa i puntini di sospensione per accrescere la **tensione** ed esprimi le **sensazioni** e le **emozioni** provate.

- Che faccio, ora? Torno nel bosco o cerco riparo nel capanno?  
Mi infilo tra le assi della porta ed entro...



7 La **conclusione** deve essere favorevole al protagonista.